

Vers une production de masse
de jeux sérieux à faible coût

Le consortium GENERIC-SG



Serious-Game et études de cas

- **Limite des Serious-Game pour l'enseignement**
- **Serious-Game et études de cas :**
 - **Interactivité**
 - **autoévaluation**
 - **sobriété du « game-design »**

Le Défi : une boîte à outil

- **Objectif : couple Ingénieur TICE / Professionnel**
- **Délai : Trois mois par Serious-Game**

Le banc d'essai en médecine

Un test d'aptitude au remplacement d'un médecin généraliste :

définir un niveau de compétence en jouant

Banque de données de dossiers médicaux



4 dossiers



Jeux sérieux



1/4H
par dossier



Diagnostic potentiel
Examens complém.
Ordonnance



SCORE : temps et erreurs

Critères de réussite toutes disciplines

- | | | |
|--------------|---|-----------------------|
| - Industriel | / | Médecin d'urgence |
| - UNF3S | / | Médecins généralistes |
| - AUNEGE | / | Etudes de cas |